

Regolamento **Infinite Blackjack Bet Stacker**

Obiettivo del gioco

L'obiettivo del Infinite Bet Stacker Blackjack è ottenere un conteggio delle carte superiore a quello del dealer, ma senza superare 21. La migliore mano è il Blackjack, quando la somma dei valori delle prime due carte distribuite è esattamente 21. Non giochi contro altri giocatori ma solo contro il dealer, e hai la possibilità di accumulare le tue puntate e aumentare le tue vincite.

- Si gioca con 8 mazzi.
- Il dealer pesca sempre su un 17 soft.
- Il dealer verifica la presenza di un Blackjack con Asso.
- Raddoppia con due carte iniziali qualsiasi.
- Si dividono le carte iniziali di uguale valore.
- È possibile un solo Dividi per mano.
- Ogni Asso Diviso riceve una sola carta.
- «Six Card Charlie»
- L'assicurazione viene offerta se il dealer mostra un asso.
- Il Blackjack paga 3:2.
- L'assicurazione paga 2:1.
- In caso di pareggio la partita viene congelata.
- Un giocatore non può chiedere una carta con un hard totale che sia pari o superiore a 17.

Regole del gioco

Il gioco è gestito da un dealer e consente a un numero illimitato di giocatori di prendere parte a ogni round di gioco.

Nel gioco si usano otto mazzi standard da 52 carte. I valori delle carte nel Blackjack sono i seguenti:

- Le carte numerate da 2 a 10 valgono il numero indicato.
- Le figure (Jack, Regine e Re) valgono 10.
- Gli assi valgono 1 o 11, a seconda di quale valore sia maggiormente favorevole alla mano. Una mano soft include un Asso che vale 11.

Una volta scaduto il tempo di puntata disponibile, viene generato l'Elemento bonus e il dealer distribuisce una carta scoperta a ciascun giocatore, terminando con se stesso. Il dealer assegna quindi una seconda carta scoperta a ogni giocatore, mentre la seconda carta del dealer è distribuita coperta. Il valore di ogni mano iniziale viene visualizzato accanto alle carte.

Blackjack

Se il valore delle tue due carte iniziali è 21 hai fatto Blackjack!

Elemento Bonus Dopo la fine del tempo di puntata e prima che le carte iniziali vengano distribuite, il gioco genera un Elemento Bonus. Ha un rango generato casualmente proprio come una normale carta da gioco (A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q o K) e ha un valore monetario basato sulla tua puntata principale. Il valore monetario viene calcolato moltiplicando la tua puntata principale per un moltiplicatore generato casualmente (25%, 50%, 75% o 100%).

Il dealer inizia a distribuire le carte per ogni giocatore. Se una o entrambe le carte iniziali di un giocatore corrispondono al rango dell'Elemento Bonus, il valore dell'Elemento Bonus viene aggiunto alla loro puntata principale per ogni corrispondenza, e l'Elemento Bonus cambia il suo colore in oro.

I giocatori la cui puntata principale è aumentata dopo aver abbinato un Elemento Bonus avranno le loro fiche evidenziate con una tonalità dorata.

Regole per il Bet stacker Piazza un costo aggiuntivo del 10% del Bet Stacker per ogni puntata principale. Ad esempio, se la tua puntata è di 10, il costo applicato del 10% è di 1, e la tua puntata totale è di 11. Questo ti permette di aumentare la tua puntata principale se una delle tue carte iniziali corrisponde al rango dell'Elemento Bonus. Il costo del Bet Stacker non si applica a Double e Split.

Assicurazione Se la carta scoperta del dealer è un asso, hai la possibilità di acquistare l'assicurazione per controbilanciare l'eventualità che il Blackjack sia del dealer, anche se tu stesso hai un Blackjack. L'importo dell'assicurazione è pari alla metà della tua puntata principale e la puntata dell'assicurazione viene fissata separatamente dalla puntata della tua mano. Il dealer quindi sbircia il valore della sua carta coperta per controllare la presenza del Blackjack. In caso negativo, la partita continua. Se il dealer ottiene

un Blackjack e tu no, la mano del dealer vince e la partita termina.

Se sia tu sia il dealer avete il Blackjack, il gioco viene congelato e la puntata ti viene restituita.

Incassare

Dopo che le carte sono state distribuite e se il banco non ha Blackjack, devi prendere una decisione. Una delle decisioni che ti vengono presentate è quella di incassare: se decidi di incassare, il gioco per quella mano terminerà e riceverai indietro il valore mostrato nel bottone con la decisione «Incassare». Il rapporto di pagamento per il «Incassare» cambia in base al tuo punteggio totale per la mano e alla carta scoperta del dealer. La regola «Incassare» si applica solo alla tua scommessa principale. Puoi controllare la visibilità di questa opzione nel tuo pannello delle decisioni in Impostazioni.

Raddoppio, carta o stai

Se il dealer si è accertato di non avere un Blackjack controllando le sue due carte iniziali, i giocatori possono migliorare i valori delle loro mani a turno, quando il dealer offre loro la possibilità di ricevere ulteriori carte.

Se il valore della tua mano iniziale è diverso da 21, puoi decidere di raddoppiare. In questo caso, raddoppi la puntata principale, che si compone della puntata iniziale a cui va aggiunto il valore dell'elemento Bonus ricevuto durante la fase Bet stacker, e ricevi solo un'altra carta da aggiungere alla mano. In alternativa puoi decidere di chiedere una carta da aggiungere valore alla tua mano. Puoi chiedere una Carta più di una volta per ricevere altre carte prima di decidere di Restare, se ti ritieni soddisfatto del valore della tua mano.

Al giocatore non viene offerta alcuna opzione di decisione quando la sua mano ha un punteggio di 21 soft.

Dividi Se nella tua mano iniziale hai una coppia di carte di pari valore, puoi decidere di Dividere la coppia per creare due mani separate, ciascuna con una puntata separata uguale alla tua puntata principale, che si compone della puntata iniziale a cui va aggiunto il valore dell'elemento Bonus ricevuto durante la fase Bet stacker. Dopo avere ricevuto una seconda carta per entrambe le mani, puoi provare ad aumentare il valore delle due mani chiedendo altre carte. Potrai quindi decidere di Stare quando sarai soddisfatto del valore delle tue due mani. Tuttavia, quando Dividi una coppia iniziale di assi, riceverai solo una Carta aggiuntiva per mano senza possibilità di chiederne altre.

Risultato Se la somma della tua mano supera 21 significa che hai «sballato» e, in quella mano, perdi la puntata.

Concluso il turno di tutti i giocatori, il dealer scopre la sua carta coperta. Il dealer deve chiedere Carta in una mano con valore 16 o inferiore e deve Restare in una mano soft da 17 o superiore. Si noti che una «mano soft» include un Asso che vale 11.

Si vince se il valore della propria mano finale è più prossimo a 21 rispetto a quello della mano del banco o se il dealer sballa. Se il valore della tua mano è uguale a quello del dealer, la partita viene congelata e la puntata ti viene restituita.

Il Blackjack è ottenibile esclusivamente con le due carte iniziali. Una mano da 21 derivante da una coppia divisa non viene considerata un Blackjack. Il Blackjack batte quindi una mano da 21 derivante da una coppia divisa.

Regola del «Six Card Charlie»

La regola del «Six Card Charlie» ti consente di vincere automaticamente se la tua mano è costituita da sei carte il cui valore totale è pari o inferiore a 21, anche se il dealer ha un Blackjack. In caso di mano Divisa, ogni mano viene calcolata singolarmente.

Puntate secondarie

Questo gioco di Blackjack offre inoltre alcune puntate secondarie opzionali – Coppie Perfette, 21+3, Hot 3, Bust It. È possibile eseguire puntate secondarie in combinazione alla puntata di Blackjack principale. È possibile vincere qualsiasi puntata secondaria a prescindere dalla vincita o meno della propria puntata da Blackjack.

Coppie Perfette

La puntata collaterale Coppie Perfette consente di vincere se le tue prime due carte comprendono una coppia; ad esempio, due Regine, due Assi o due 3. Ci sono tre tipi di coppie, con vincite diverse:

- Coppia Perfetta — stesso seme, ad es. due Assi di Picche.
- Coppia colorata — semi diversi dello stesso colore, ad es. 2 di quadri + 2 di

cuori.

- Coppia mista — Semi diversi dal colore diverso. Ad esempio: 10 di cuori + 10 di fiori.

21+3

La puntata secondaria 21+3 dà la possibilità di vincere se le prime due carte più la carta scoperta del dealer comprendono una qualsiasi delle seguenti combinazioni

vincenti (simili a quelle del poker), ciascuna con una vincita diversa: • Tris perfetto: un tris identico, ad esempio 3 Regine di Cuori. • Scala colore — in sequenza numerica e stesso seme, ad esempio 10, jack e regina di picche. • Tris — stesso valore ma semi diversi, ad esempio 3 Re diversi. • Scala: in sequenza numerica ma semi diversi, ad es. 2 di picche + 3 di fiori + 4

di cuori. • Colore — Carte non consecutive ma dello stesso seme. Ad esempio: 2, 6 e 10 di fiori.

Hot 3 La puntata secondaria Migliori 3 consente di puntare sulla combinazione di tre carte che include le tue due carte iniziali e la carta scoperta del dealer. Vi sono diversi tipi di combinazioni per la puntata secondaria Migliori 3, ognuna con un premio diverso:

- Totale di 19 di — Ad esempio: 8 di Cuori, 2 di Quadri e 9 di Picche.
- Totale di 20 di — Ad esempio: 8 di Cuori, 2 di Quadri e 10 di Picche.
- Totale di 21 di un seme — Ad esempio: 9 di Quadri, 2 di Quadri e 10 di Quadri.
- Totale di 21 di semi diversi — Ad esempio: 9 di Cuori, 2 di Quadri e 10 di Picche.
- 7-7-7 — Ad esempio: 7 di Cuori, 7 di Fiori e 7 di Quadri.

Bust It La puntata secondaria Bust It ti consente di scommettere sulla possibilità che il punteggio delle carte del dealer superi 21, sballando.

La puntata secondaria Bust It viene restituita (push) se il giocatore ottiene un Blackjack.

Vi sono diversi tipi di combinazioni per la puntata secondaria Bust It, ognuna con un premio diverso:

- Sballo con 3 carte.
- Sballo con 4 carte.
- Sballo con 5 carte.
- Sballo con 6 carte.
- Sballo con 7 carte.
- Sballo con 8 o più carte.

Pagamenti

- Il Blackjack paga 3:2.
- La mano vincente paga 1:1.
- Se il dealer ha Blackjack, l'assicurazione paga 2:1.
 - Andare alla cassa paga 0,4-1,77 volte la puntata.

La tua vincita dipende dal tipo di puntata piazzata.

Puntata	Risultato	Vincita
---------	-----------	---------

Coppie Perfette	Coppia perfetta	25:1
-----------------	-----------------	------

Coppia colorata	12:1
-----------------	------

Coppia mista	6:1
--------------	-----

21+3	Tris perfetto	100:1
------	---------------	-------

Scala colore (Straight Flush)	40:1
-------------------------------	------

Tris (Three of a Kind)	30:1
------------------------	------

Scala (Straight)	10:1
------------------	------

Colore (Flush)	5:1
----------------	-----

Hot 3	7-7-7	100:1
-------	-------	-------

Totale di 21 di un seme	20:1
-------------------------	------

Totale di 21 di semi diversi	4:1
------------------------------	-----

Totale 20	2:1
-----------	-----

Totale 19	1:1
-----------	-----

Bust It	Sballo con 8 o più carte	250:1
---------	--------------------------	-------

Puntata	Risultato	Vincita
---------	-----------	---------

Sballo con 7 carte	100:1
--------------------	-------

Sballo con 6 carte	50:1
Sballo con 5 carte	9:1
Sballo con 4 carte	2:1
Sballo con 3 carte	1:1

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno in corso e tutte gli eventuali pagamenti per quel turno.

Ritorno al giocatore (RTP)

La percentuale ottimale teorica di vincita del giocatore è:

- Blackjack: 99,47%*
- Coppie perfette — 95,90%
- Puntata 21+3: 96,30%
- Puntata Hot 3: 94,60%
- Puntata Bust It — 94,12%.

*Sulla base della prima mano nel sabot

La percentuale teorica di vincita se si sceglie sempre l'offerta di incassare anticipatamente è — 96,81%.

Puntare

Il pannello LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Infinite Bet Stacker Blackjack 5 q 1.000 €

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

Con la visualizzazione immersiva, il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Nella visualizzazione classica, il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE), quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccando il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione

100.000 €

SALDO

P PU UN NT TA AR RE E

1 5 25 100 500 1000

potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

Il pulsante RADDOPPIARE (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

Il pulsante TUTTE LE PUNTATE SECONDARIE ti consente di puntare su tutte le puntate secondarie contemporaneamente. Questo pulsante diviene disponibile dopo avere piazzato la puntata principale. Ogni clic/tocco sul pulsante piazza una puntata del valore selezionato su ognuna delle puntate secondarie.

Il pulsante ANNULLARE elimina l'ultima puntata piazzata.

Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.

RIPETI

RADDOPPIA

TUTTE LE PUNTATE SECONDARIE

ANNULLARE

Assistenza Live

Contattare il Supporto in tempo reale per richieste relative al gioco.

Prendi una decisione

Non appena ricevi le tue prime due carte puoi prendere una prima decisione riguardo la tua mano. Le opzioni di scelta (ad esempio, Carta, Stai, Raddoppia, Dividi, Incassare) saranno mostrate e, tra queste, saranno attivate solo quelle attualmente disponibili per te. Le opzioni di scelta riflettono le statistiche in tempo reale — La scelta fatta dagli altri giocatori quando si trovavano esattamente nella tua situazione e con le stesse opzioni.

Le opzioni di decisione sono rappresentate come segue:

- CARTA: viene distribuita un'altra carta.
- STAI: non vengono distribuite altre carte.
- RADDOPPIA: la tua puntata viene raddoppiata e viene distribuita solo un'altra carta.
- DIVIDI: la tua puntata viene raddoppiata e le carte vengono divise in due mani individuali.
- VAI ALLA CASSA: il turno è terminato, riceverai l'importo visualizzato sul pulsante Vai alla cassa.

500 €

PUNTATA

RADDOPPIA

3%

CARTA

3%

STAI

3%

DIVIDI

3%

INCASSARE

€ 5.77

L'importo che ti verrà reso tramite il Vai alla cassa dipende dal valore della tua mano e dalla carta scoperta del Croupier e si applicherà solo alla puntata principale.

L'opzione Vai alla cassa anticipata non sarà disponibile se hai deciso di raddoppiare o se hai sballato, così come nel caso in cui il valore della tua mano sia 21 o un Blackjack.

Se non prenderai una decisione prima dello scadere del tempo, sarà applicata la seguente azione automatica:

- Se il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, CARTA • Se il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI

Se il tuo saldo non è sufficiente per Raddoppi e Divisioni, i pulsanti corrispondenti a tali decisioni vengono disattivati.

Se il tuo saldo è o diventa insufficiente prima che venga accettato il tuo Raddoppio o la tua Divisione, le tue decisioni vengono respinte e viene applicata la seguente azione automatica:

- Se hai richiesto di Raddoppiare, PRENDI CARTA.
- Se hai richiesto di Dividere e il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, PRENDI CARTA.
- Se hai deciso di Dividere e il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI.

Chat

Chattare con presentatori del gioco e/o altri giocatori.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Il controllo sonoro gestisce tutti i suoni nel gioco.

Cronologia del gioco

Cronologia del gioco mostra i tuoi turni e risultati del gioco Evolution.

Impostazioni

Le impostazioni ti permettono di personalizzare le preferenze utente che vengono salvate nel tuo profilo.

Depositi e prelievi

Cassiere per depositi e prelievi.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Gestione degli errori

Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio popup sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti da un round di gioco prima che sia terminato il tempo a disposizione per puntare, le puntate che hai piazzato vengono annullate e ti sono restituite. Se ti disconnetti dopo il termine del tempo a disposizione per puntare, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Moderazione della chat automatica

I messaggi dei giocatori nella chat sono soggetti a decisioni automatizzate. In caso di abuso, come l'offesa al presentatore del gioco o ad altri giocatori o l'uso di un linguaggio inappropriato e/o offensivo, al giocatore verrà inviato un avviso. Se l'avviso viene ignorato, i privilegi della chat verranno disabilitati. Se non sei d'accordo con una decisione automatica, ti invitiamo a contattare il supporto del tuo Casino per ulteriore assistenza.

Mescolare le carte

La partita continua fino a quando non viene distribuita la carta di taglio del mazzo. Successivamente, le carte vengono mescolate da un dealer o da un mescolatore.

Se è disponibile un tavolo per mescolare, al tavolo vengono utilizzati due shoe con due set di carte da gioco. In questo caso, il dealer scambia gli shoe, e le carte vengono mescolate da un mescolatore al tavolo apposito mentre il dealer continua la partita.

Altri giochi

Lobby Evolution: seleziona facilmente il gioco senza uscire dalla sessione di gioco corrente fino a quando non viene scelto un nuovo gioco.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel

complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco. LOBBY TAVOLO

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.: • Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.

• Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari a:

Blackjack: 99.47% (*);

Perfect Pairs: 95.90% ;

21 + 3: 96.30%;

Hot 3: 94.60%;

Bust it: 94.12%;

Early Cash Out: 96.80% (**);

(*) RTP basato sulla prima mano estratta dal sabot.

(**) Scegliendo sempre l'offerta di incassare anticipatamente.